



**CONVOCATORIA**

**“LOS CUALIS”**

**DE CENTRAL GAMER SORIANA 2024**

## Convocatoria Cualis de Central Gamer Soriana 2024

Estamos buscando a streamers de la plataforma de Twitch que residan en la República Mexicana a participar en el evento: *Cualis* de Central Gamer Soriana, un evento de un día de duración donde más de 100 streamers se enfrentarán en duelos emocionantes de escondite y modo clásico del famoso videojuego *Among Us* el próximo **3 de agosto** a las 7:30pm (GMT-6), buscando ser parte de los 8 streamers que se convertirán en la nueva sensación nacional! Los mejores participantes formarán parte del magno evento **Central Gamer Soriana 2024** junto con los streamers más grandes del país con la oportunidad de oro de rodearse con las comunidades más grandes de México. ¡No te pierdas de este evento que puede catapultar tu carrera como creador de contenido a otro nivel!

### I. Convocatoria

#### A. Requisitos para aplicación

- a) Edad: 18 en adelante.
- b) Contar con un canal de streaming en Twitch.
- c) Residir en la República Mexicana.

#### B. Fechas

1. Aplicación al formulario de inscripción: 25 julio - 31 julio
2. Hora de cierre de inscripción: 8:00 PM
3. Correo de aceptación al evento por parte de la administración: 1 agosto
4. Check in en el discord del evento: 2 agosto hasta las 8:00 PM
5. Asistencia al evento: 3 agosto a las 7:00pm (GMT-6)

#### C. Inscripción

1. Los aplicantes deben llenar el [formulario de inscripción](#) como fecha límite el 31 de julio.
2. En caso de ser aceptado en el evento, el participante recibirá un correo en el cual se detallan los pasos a seguir, además de la invitación al

[Discord Oficial de Central Gamer 2024](#), donde deberás ingresar con el mismo usuario del que registraste en el formulario de la convocatoria.

3. Los participantes se dividirán en grupos los cuales se anunciarán en el canal de **#anuncios** el 2 de agosto, en donde el participante deberá hacer check in de forma obligatoria para ser considerado en el evento

#### **D. Requisitos para participar**

- Los participantes deberán estar registrados en el Discord del evento.
- Es necesario contar con el juego de *Among Us*.
- Se recomienda tener acceso a una conexión estable a internet.
- El participante deberá realizar transmisión del evento desde la plataforma de *twitch* de principio a fin, siguiendo los lineamientos que se detallan más adelante en esta misma convocatoria.
- Durante la transmisión del evento el participante debe mantener su cámara y micrófono encendidos.
- Tener activado el modo emoticono en el chat durante la segunda fase de la competencia con fines de evitar el metagaming.
- Tener los VODs activados con el fin de que los administradores del evento puedan revisar las transmisiones ante una situación (si algún participante no tiene los VODs activados, las apelaciones a su favor no serán tomadas en cuenta).

#### **E. Asistencia**

El participante debe presentarse a las 7:00pm (GMT-6) al canal de voz que le corresponde, con la sesión iniciada de *Among Us* y con stream iniciado. Si el participante se presenta tarde, no podrá incluirse hasta la siguiente ronda de juego y por lo tanto, no podrá recibir puntuación de las rondas en las que no participó.



## **F. Premios**

Una bolsa garantizada de \$50,000.00 pesos mexicanos que será repartida entre los ocho mejores participantes que tendrán el pase al evento de Central Gamer Soriana. Quedando de la siguiente forma:

1. Primer Lugar - \$20,000.
2. Segundo Lugar - \$10,000.
3. Tercer Lugar - 5,000.
4. Cuarto a Octavo Lugar - \$3,000.

## **G. Fechas oficial de Central Gamer Soriana 2024**

Las fechas en las que deberán de presentarse de forma online a participar los que hayan conseguido ganar los Cualis Central Gamer Soriana 2024 y formar parte del evento de Central Gamer Soriana 2024 son las siguientes:

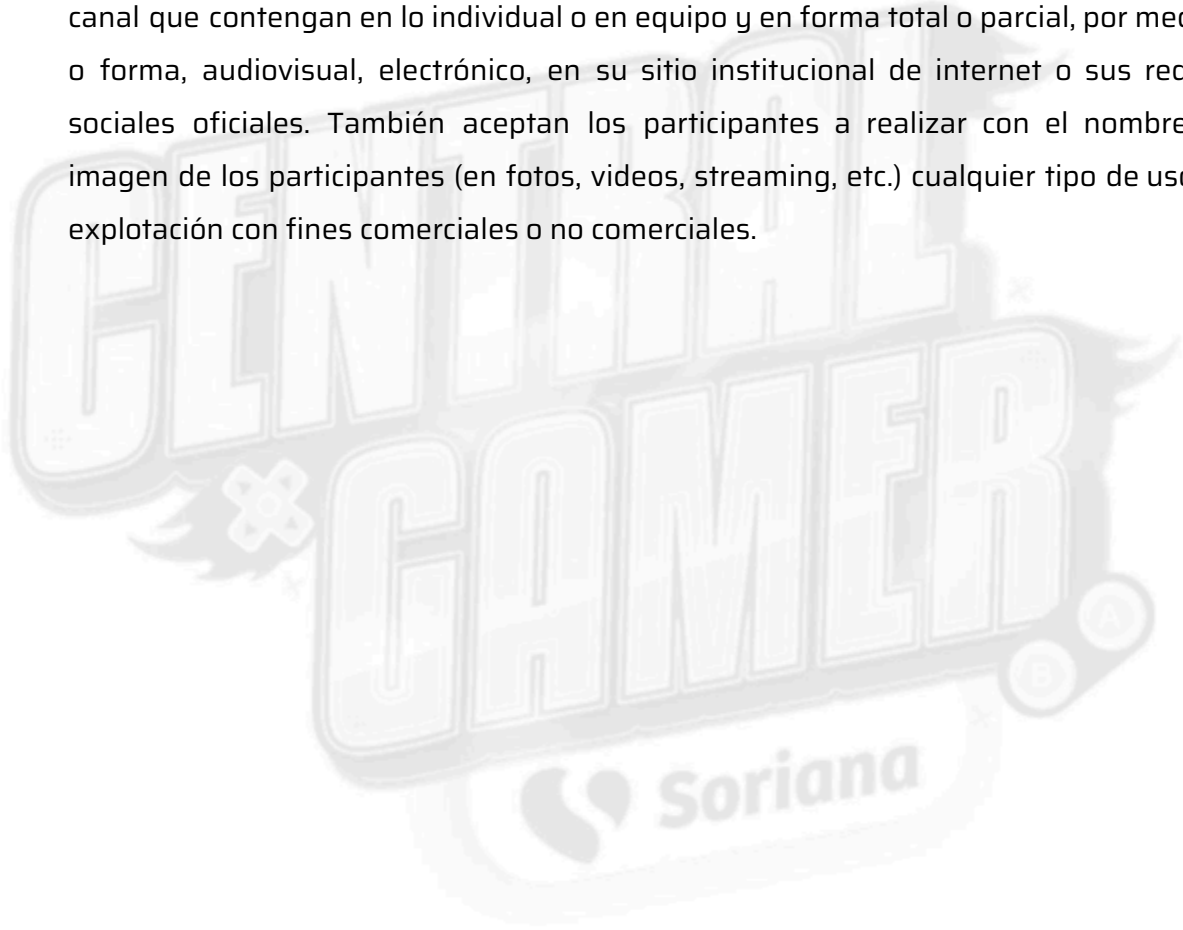
1. 6 de Agosto - Selección de equipos
2. 7 de Agosto - Fecha uno Online
3. 17 de Agosto - Fecha dos Online
4. 24 de Agosto - Fecha tres Online
5. 31 de Agosto - Gran Final de manera presencial

## **H. Asistencia al evento presencial**

Todos los vuelos y viáticos serán cubiertos por Soriana a los ganadores del evento de los Cualis Central Gamer Soriana 2024. En donde se llevará a cabo el magno evento en la ciudad de Monterrey, Nuevo León.

## II. Términos y condiciones

Los participantes aceptan expresamente los términos y condiciones del evento por lo que otorgan de manera expresa el consentimiento para que tanto Soriana y sus afiliadas y/o subsidiarias, como Enjoy Games puedan usar, explotar, difundir, publicar, exhibir, distribuir o disponer en cualquier otra forma de transmisión el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) en cualquier canal que contengan en lo individual o en equipo y en forma total o parcial, por medio o forma, audiovisual, electrónico, en su sitio institucional de internet o sus redes sociales oficiales. También aceptan los participantes a realizar con el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) cualquier tipo de uso o explotación con fines comerciales o no comerciales.







**REGLAMENTO OFICIAL**

**“LOS CUALIS”**

**DE CENTRAL GAMER SORIANA 2024**

## Reglamento y Formato de Juego Torneo Among Us

### I. Formato de juego

Se dividirán los participantes en 10 grupos (un moderador estará dentro de cada sala supervisando que todo se lleve a cabo de forma correcta).

#### A. Fase 1: Escondite

Los participantes acumulan puntos a lo largo de varias partidas en el modo de juego *Escondite*, clasifica solamente el mejor participante de cada grupo a la segunda fase. **Todos** los participantes tendrán una partida como **impostor**, por lo que se jugarán las mismas rondas que haya de participantes en el grupo. El moderador de la partida determina el impostor en cada ronda.

##### a. Objetivo

Impostores: deberán eliminar tripulantes antes de que termine el tiempo para acumular puntos.

Tripulantes: deberán sobrevivir la mayor cantidad de tiempo posible para acumular puntos.

##### b. Puntuación

Jugando como impostor:

- Asesinatos: **1 punto**
- Ganar: **3 puntos**

Jugando como tripulante:

- Sobrevivir hasta tiempo extra: **2 puntos**
- Sobrevivir la partida: **2 puntos**
- Tripulantes ganan: **3 puntos a todos** los tripulantes

### c. Configuración de sala

# Impostor: 1

Vision de Tripulante: 0.6x

Vision de Impostor: 0.25x

Enfriamiento de Asesinato: 1s

Distancia de Asesinato: Corto

# Tareas Comunes: 1

# Tareas Cortas: 2

# Tareas Largas: 1

Impostor: Round Robin

Velocidad jugador: 2x

Tiempo de escondite: 200s

Tiempo extra de escondite: 30s

Máximo uso de ventilas: 3

Máximo tiempo en la ventila: 3s

Linterna: Apagada

Tamaño de visión de la linterna del tripulante: 0.35x

Tamaño de visión de la linterna del impostor: 0.25x

Velocidad del Tiempo Extra del Impostor: 1.2

Mapa de Tiempo Extra: Encendido

Alertas en Tiempo Extra: Encendido

Intervalo de Alertas: 6s

Mostrar Nombres: Apagado

### B. Fase 2: Clásico

Un solo grupo juega en el modo de juego *Clásico*, donde habrá tripulantes e impostores, teniendo reporte de víctimas y discusiones para descubrir a los impostores.

Total de partidas: 4

#### a. Objetivo



Impostores: deberán eliminar tripulantes y evitar ser expulsados para acumular puntos.

Tripulantes: deberán expulsar a los impostores para ganar la partida y acumular puntos.

## b. Puntuación

Jugando como impostor:

- Asesinatos: **1 punto**
- **3 puntos** si sobrevivió un impostor o **1 punto** si sobrevivieron los dos

Jugando como tripulante:

- Ganar haciendo misiones: **5 puntos**
- Impostor expulsado: **5 puntos**
- Tripulante expulsado: **-1 punto**

## c. Configuración de la sala

# Impostores: 2

Aceptar eyec: No

# Reuniones urgentes: 1

Votos anónimos: No

Recup. Reunión: 30 s

Tiempo de discusión: 15 s

Votación: 90 s

Velocidad del jugador: 1,25x

Visión tripulante: 0.5x

Visión impostor: 1,5x

Tiempo entre eliminaciones: 35 s

Distancia de eliminaciones: Corta

Actualizar barra de tareas: Reunión

T. visuales: No

# Tareas comunes: 2

# Tareas largas: 3

# Tareas cortas: 4

Científico: 0% de probabilidad de 0

Ángel Guardian: 50% de probabilidad de 1

Ingeniero: 0% de probabilidad de 0

Cambiaformas: 50% de probabilidad de 1

### C. Empates

Si al finalizar las rondas de cualquiera de las fases se encuentra un empate los puntos entre dos o más participantes, el criterio de desempate se establece en el siguiente orden:

1. Victorias de partidas obtenidas en la fase como impostor.
2. Mayor cantidad de eliminaciones totales como impostor.
3. Mayor cantidad de rondas sobrevividas como tripulante.
4. Tiempo de juego total.

#### Ejemplos de aplicación de criterios de desempate:

- Puntos totales: Clasifica a los participantes por la cantidad total de puntos obtenidos.
- Número de victorias como impostor: Si hay empate en los puntos totales, clasifica a los participantes empatados por la cantidad de victorias como impostor.
- Número de asesinatos como impostor: Si el empate persiste, el número de asesinatos como impostor define al ganador.
- Número de rondas sobreviviendo como tripulante: Si aún hay empate, se considera quién ha sobrevivido más veces como tripulante.
- Tiempo de juego total: Finalmente, si todos los criterios anteriores no se aplican, clasifica por el tiempo total de juego.

## II. Creación de partidas

Todas las partidas serán creadas por el moderador de la partida y el código será compartido a través de discord en el canal de texto correspondiente del grupo que participa.

Los participantes tienen prohibido mostrar, mencionar o compartir el código de partida, con fines de acelerar el proceso de juego.

### III. Reglas/Infracciones

Las infracciones representan penalizaciones durante el evento si se ha faltado a alguna de las reglas. Cuando un participante es infraccionado por romper una regla que afectó una partida en curso o que ya haya terminado, el participante pierde el derecho a puntuar esa partida. Dependiendo de la afectación a la partida y/o a los demás participantes, la administración del evento tiene la facultad de decidir si la partida debe reiniciarse o no. Si la infracción es cometida fuera de alguna partida y no afectó a otros participantes durante alguna partida, el participante infraccionado pierde el derecho a puntuar en la siguiente partida, en caso no haber partidas posteriores a la infracción, perdería los puntos de la última partida jugada.

Cada participante tiene derecho a recibir **dos infracciones menores** antes de ser descalificado del evento. Si el participante comete **una infracción mayor**, la administración tendrá la facultad de descalificarlo inmediatamente.

Toda decisión tomada por la administración es decisión absoluta. La administración tiene la facultad de tomar decisiones que se encuentren dentro o fuera del reglamento con el fin de mantener un evento justo para todos los participantes.

#### Infracciones menores

- Los participantes deben ingresar a cada partida con el mismo nombre con el que se registraron al inicio del evento.
- Los participantes no pueden comunicarse con otros participantes a excepción de la fase de debate en el modo clásico de la fase 2 del evento.
- Tras morir en la fase 2 del evento, los participantes no pueden comunicarse con otros participantes hasta el término de la partida.
- Los participantes tienen prohibido mostrar, mencionar o compartir el código con o sin intención.

### **Infracciones mayores**

- La búsqueda de vacíos legales en las reglas para perjudicar o beneficiar a los participantes.
- Desprestigio del evento, marcas o de otros participantes.
- Insultos o comportamientos tóxicos, esto implica, insultar directamente o indirectamente a alguno de los otros participantes o incitar la toxicidad dentro de las comunidades a los demás participantes.
- Comentarios despectivos o discriminatorios de índole clasista, racial, xenófoba, homófoba o que discrimine a alguna sección de la comunidad.
- Incitación al odio a las comunidades u otros participantes.
- Trampas o cualquier tipo de programa que busque sacar ventaja dentro del evento entre los participantes o cualquier método deshonesto.
- El metagaming está completamente prohibido y, por ende, todo indicio de que se está recibiendo información externa o visualización de otros streams de los participantes para sacar ventaja.

### **IV. Paquete gráfico del evento**

La administración del evento proporcionará un paquete gráfico para que los participantes vean su transmisión durante el evento.

### **V. Términos y condiciones**

Los participantes aceptan expresamente los términos y condiciones del evento por lo que otorgan de manera expresa el consentimiento para que tanto Soriana y sus afiliadas y/o subsidiarias, como Enjoy Games puedan usar, explotar, difundir, publicar, exhibir, distribuir o disponer en cualquier otra forma de transmisión el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) en cualquier canal que contengan en lo individual o en equipo y en forma total o parcial, por medio o forma, audiovisual, electrónico, en su sitio institucional de internet o sus redes sociales oficiales. También aceptan los participantes a realizar con el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) cualquier tipo de uso o explotación con fines comerciales o no comerciales.